



# CATÁLOGO DE ACTIVIDADES ACADEMIA SMO 2024-2025



Unas actividades totalmente diferentes  
para todo OURENSE

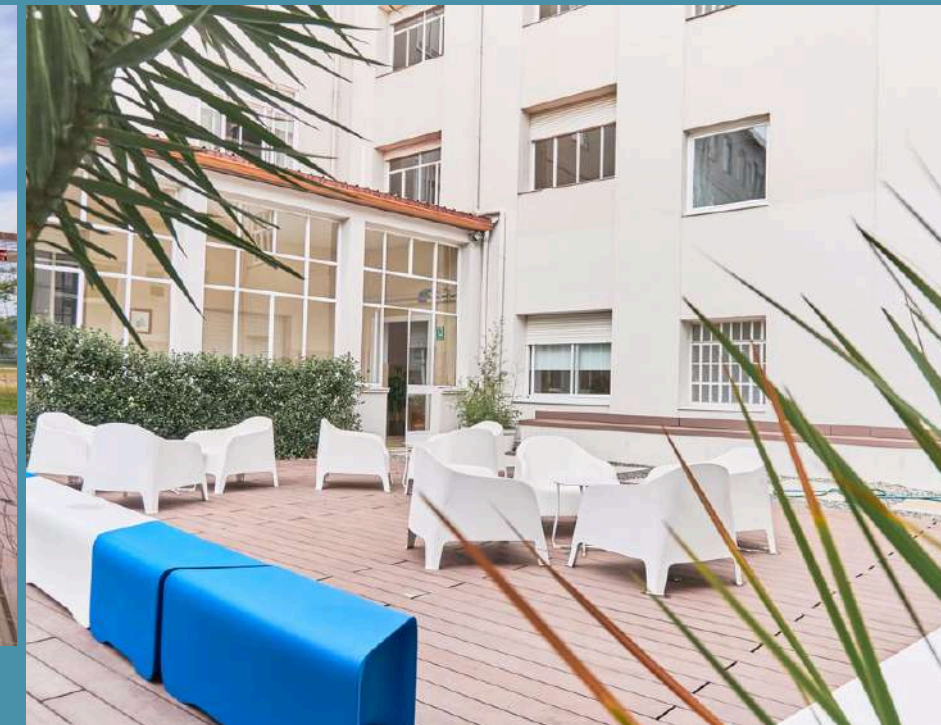
# Presentación

¿QUÉ NOS  
DIFERENCIA?

Proyecto conjunto, que pretende abrirse a todo Ourense con una formación de calidad y diferenciada de cualquier otra.  
Ser un referente en el plano extracurricular

¿QUÉ  
PROPONEMOS?

Las Academias propuestas en este proyecto, están destinadas a complementar la educación del alumnado en el campo Musical, Cultural, Tecnológico, Artístico y Deportivo.



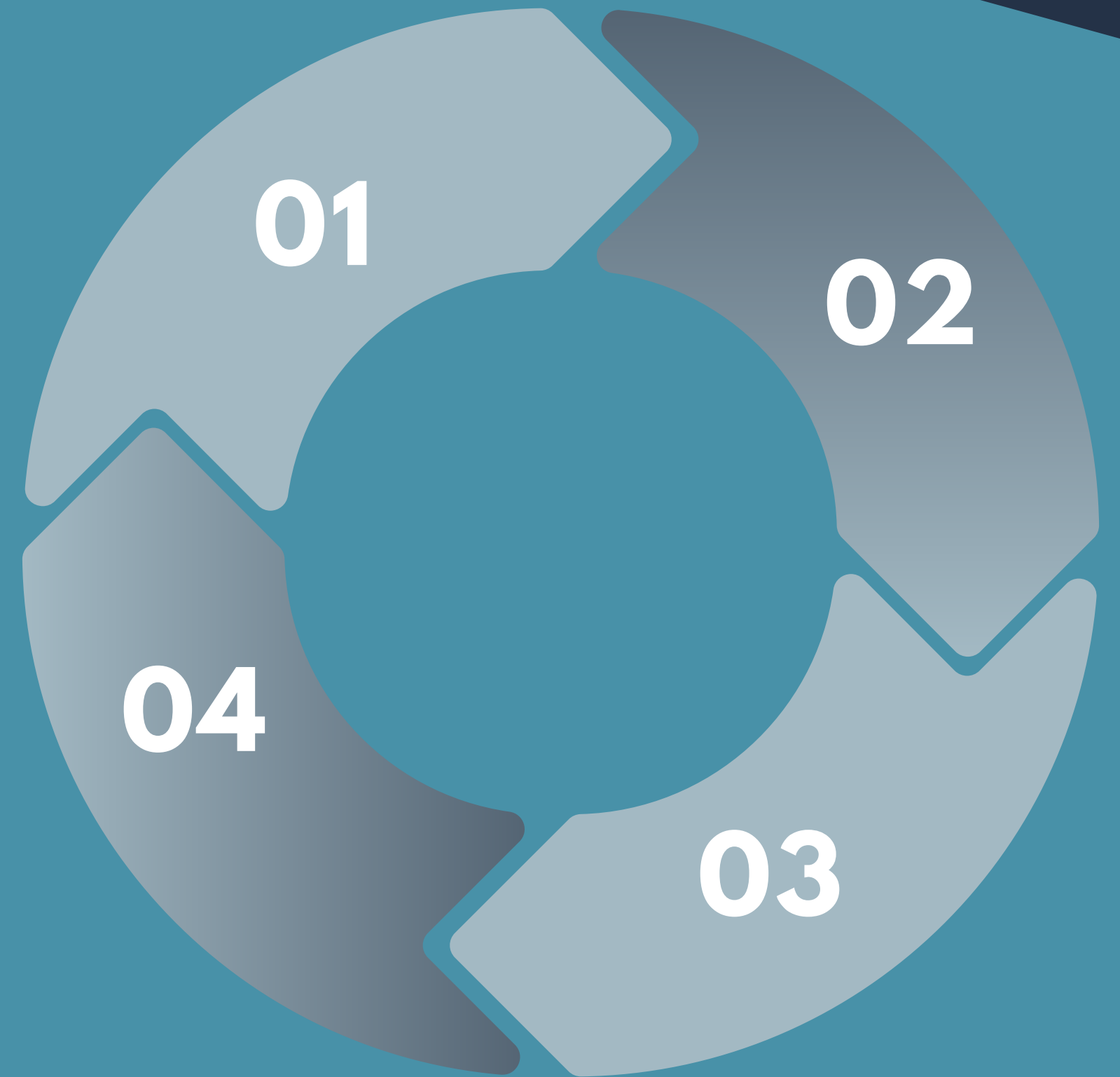
¿DÓNDE?

Todas y cada una de las propuestas se desarrollarán dentro de las instalaciones del S.M.O.



# Objetivos de las academias

- 01** Proponer un plan completo de trabajo y gestión, como hasta ahora pensado para diseñar un proyecto educativo dedicado a todas las familias, edades y alumnos/as
- 02** Ofrecer unas actividades de índole multidisciplinar, donde cada alumno/a puede crear, disfrutar y descubrir y practicar actividades artísticas, lingüísticas, musicales y deportivas
- 03** Ofertar una gama amplia y variada de actividades pensadas para edades comprendidas entre los 12 y 16 años
- 04** Trabajar una educación inclusiva centrada en las necesidades de cada uno de los alumnos/as con los que trabajamos, adaptándolas y modificándolas en función de los grupos de trabajo.



# HORARIOS

- Las academias tendrán lugar los Lunes, Martes, Miércoles y Jueves
- El horario de comienzo de la misma es a las 17:10h
- Su finalización será a las 18:10h



*Los alumnos/as NO pertenecientes al centro, deberán estar 10 minutos antes del comienzo de las actividades*



*Disponemos de amplio lugar de aparcamiento y zonas de paseo. Además hay una parada de bus urbano muy cercana.*



# Actividades

! LOS HORARIOS PUEDEN VERSE MODIFICADOS EN FUNCIÓN DE LA DEMANDA DE LAS ACADEMIAS.

LUNES

DISEÑO Y FOTOGRAFÍA 

ORQUESTA ESCOLAR 

PROGRAMACIÓN MINECRAFT

INTENSIVE BASKET 

ENTRENAMIENTO ALTO RENDIMIENTO (3º 4º ESO y BACH) 

MARTES

FUTSAL 

AJEDREZ 

INGLÉS   
Con certificado Oficial

ESCUELA DE COMUNICACIÓN 

MODELISMO 


MIÉRCOLES

DISEÑO DE VIDEOJUEGOS 

TEATRO E INTERPRETACIÓN 

TENIS DE MESA 

BOXEO 

BAILE MODERNO 

JUEVES

FUTSAL 

ROL GAMING 

PRODUCCIÓN MUSICAL Y DJ 

REALIZACIÓN AUDIOVISUAL Y STREAMING 

PILATES 

# PROPUESTA DIVIDIDA EN BLOQUES

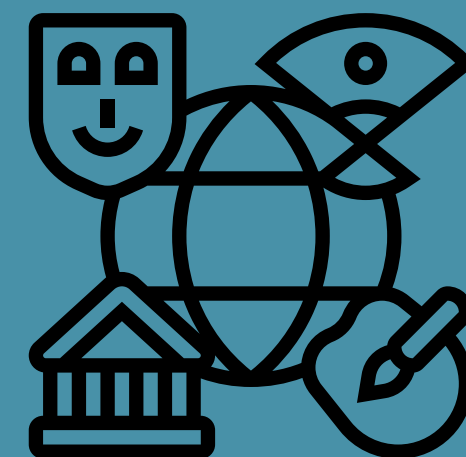
● Bloque 1: MUSICAL



● Bloque 2: EDUCATIVO-TECNOLÓGICO

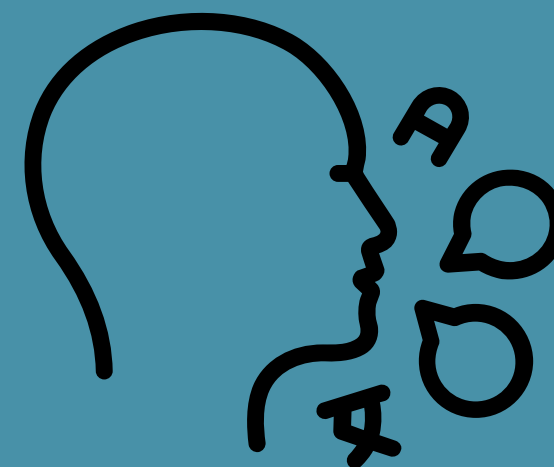


● Bloque 3: CULTURAL Y EDUCATIVO



● Bloque 4: DEPORTIVO

● Bloque 5: LINGÜÍSTICO



# Bloque 1: MUSICAL



# Orquesta Escolar



Iniciación y perfeccionamiento en instrumentos de cuerda (guitarra, ukelele, bajo), percusión y teclado.

También se ofrece esta academia para todos aquellos que ya tocan algún instrumento como un espacio para el ensayo y la posibilidad de fusión con la orquesta escolar.

Se incluye el canto como parte de esta academia musical.



**Observaciones:** Los alumnos que tengan instrumento propio podrán traerlo a cada sesión.



# Producción musical y DJ



Es una actividad en la cual los alumnos mediante sus ordenador y diferentes programas electrónicos e informáticos, aprenderán a componer, desarrollar y crear diferentes secuencias musicales estructuradas y basadas en unas pautas musicales.

El objetivo principal, es la adquisición de la formación musical electrónica correspondiente para poder crear una secuencia musical completa.



**Observaciones:** Los alumnos deberán traer ordenador propio, con las siguientes características, antigüedad que no exceda los 5 años y un sistema operativo Microsoft, para la descarga de programas relacionados con la actividad.



# Bloque 2: TECNOLÓGICO



# Diseño gráfico y fotografía



Nociones básicas de fotografía nivel usuario y aprovechamiento del máximo rendimiento de la cámara del teléfono móvil.

Acercamiento al diseño gráfico, creación y producción de contenido.

Aprovechamiento para el ámbito académico y personal de cada alumno en la creación y maquetación de documentos y presentaciones, tarjetas, cartelería, póster de gran formato y redes sociales.



**Observaciones:** Los alumnos deberán traer ordenador propio.



NEW

# Realización audiovisual y streaming

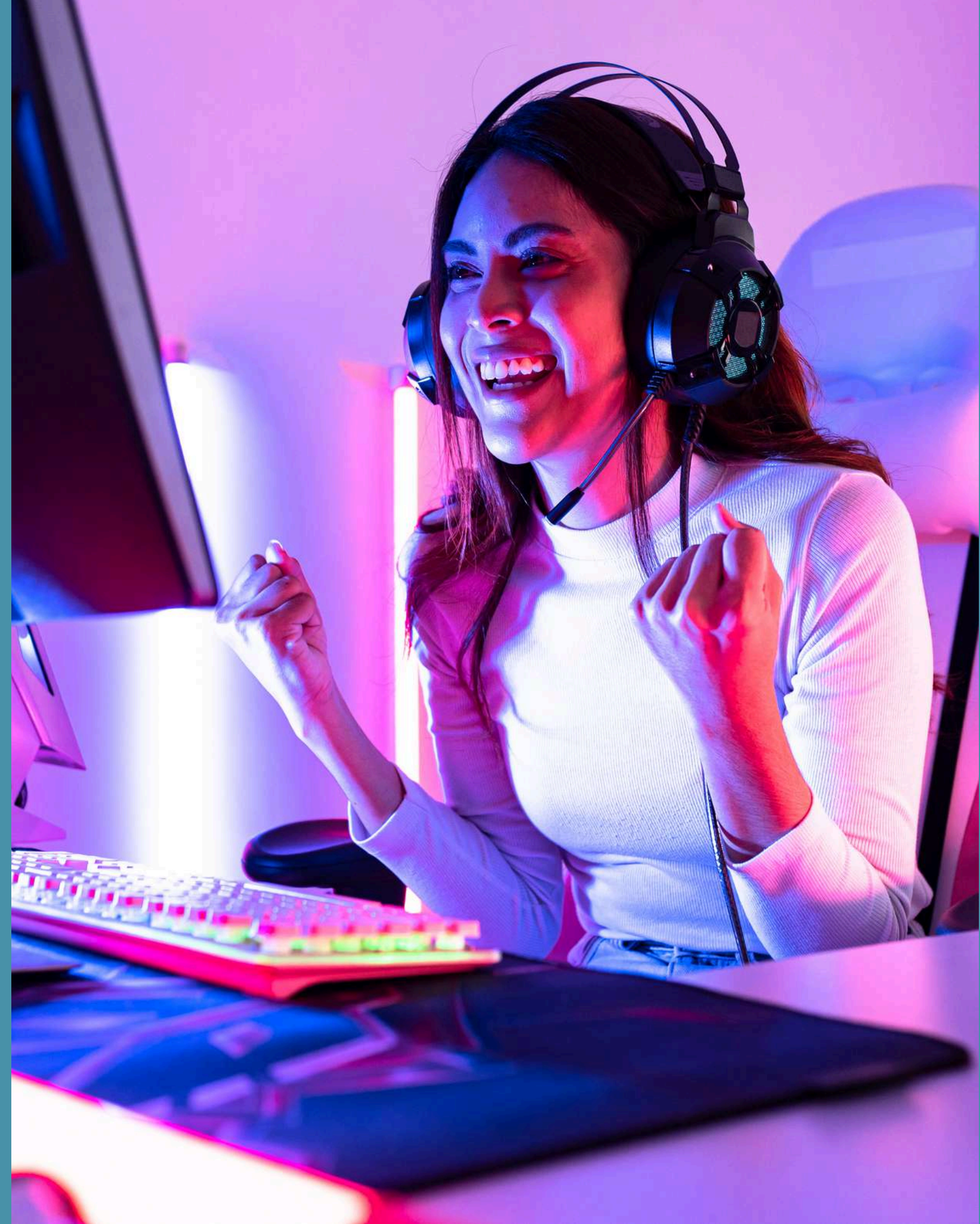


Manejo de diferentes elementos de grabación de imagen y sonido con la posterior producción y postproducción de contenido.

Además adquirirá la capacidad de realizaciones en directo de vídeo multicámara, integrando imagen fija, rotulaciones y locución.

Los alumnos crearán y montarán contenido en set fijo y en exteriores.

Amplio aprovechamiento académico y orientación laboral.



# Diseño de Videojuegos



El objetivo principal es que los alumnos descubran y aprendan mediante tecnología y diferentes herramientas de programación, nociones básicas de diseño y programación de videojuegos, desarrollando así diversas competencias como creatividad, pensamiento lógico-matemático, trabajo en equipo...



**Observaciones:** Los alumnos deberán traer ordenador propio, con las siguientes características, antigüedad que no exceda los 5 años y un sistema operativo Microsoft, para la descarga de programas relacionados con la actividad.



NEW

# Programación con Minecraft



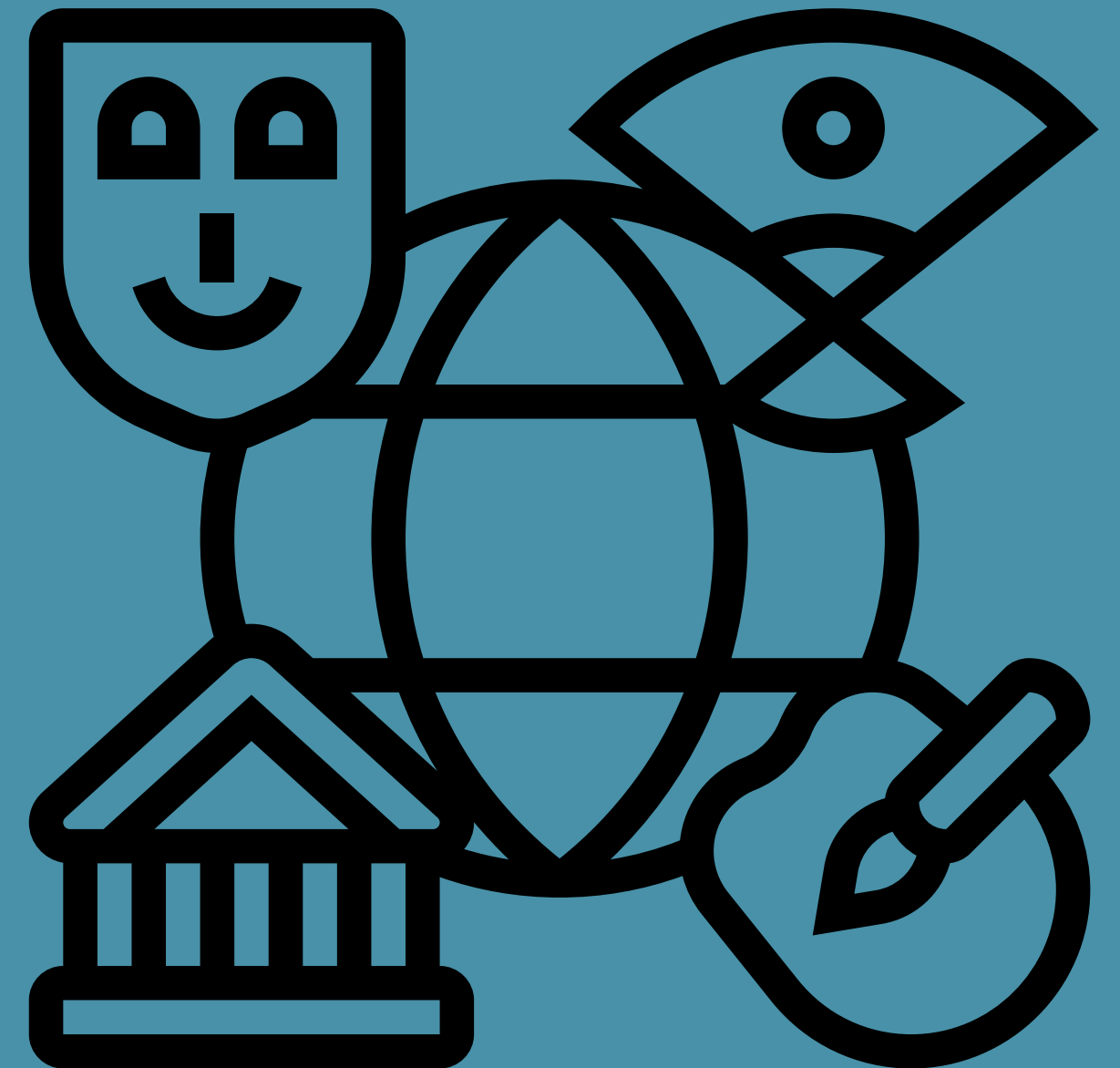
Esta actividad está pensada para acercar la tecnología de una manera, diferente, lúdica y muy entretenida. Utilizarán herramientas de gaming como puede ser el videojuego de Minecraft donde a través de un lenguaje adaptado a su edad , y fácil de manejar , van creando y modelando el juego a través de código



**Observaciones:** Los alumnos deberán traer ordenador propio, con las siguientes características, antigüedad que no exceda los 5 años y un sistema operativo Microsoft, para la descarga de programas relacionados con la actividad.



# Bloque 3: CULTURAL Y EDUCATIVO



# AJEDREZ



Es una propuesta dirigida a mejorar la técnicas y habilidades de este deporte.

Además es una actividad que ayuda a los alumnos a estructurar el pensamiento, solucionar problemas, pensar, tomar decisiones, analizar, prestar atención, concentrarse, reforzar la memoria visual y la percepción... También les ayuda a saber planificar y a ser riguroso y ordenado mentalmente.



NEW

# Teatro e interpretación



Una academia dirigida y enfocada a desarrollar la expresión corporal, la imaginación y a su vez la espontaneidad y autoconfianza mediante las artes escénicas, trabajando diferentes representaciones y situaciones a modo de ensayo.

Objetivo de creación de una obra con sello propio así como la representación de obras clásicas de teatro.



NEW

# Rol Gaming



Una experiencia totalmente diferente, donde nuestros/as alumnos/as desarrollarán la concentración, la memoria, la observación y la imaginación.

Además de resolver problemas, elaborar estrategias y tomar decisiones.

Mediante juegos de Rol como El Risk, Far West o el Cruedo. las tardes se convertirán en un continuo combate de mentes.



**Observaciones:** Dependiendo del Número de Alumnos/as que decidan presentarse a la actividad sería necesario la compra de material.



NEW

# Modelismo



Una academia diseñada y pensada para que nuestros/as alumnos/as se adentren en la creación de maquetas, en ella se centrarán en construir y elaborar coches, barcos, aviones u otras construcciones paso por paso.

Una actividad pensada para reforzar y trabajar la habilidad manual, la imaginación, la concentración, la concepción espacial así como la competencia artística.



**Observaciones:** Dependiendo del número de alumnos/as que decidan inscribirse a la actividad sería necesario la compra de material.



# Bloque 4: DEPORTIVO



# Tenis de mesa



Con la actividad de tenis de mesa pretendemos mejorar la velocidad y sincronización de los movimientos por lo que se trabaja con intensidad capacidades como los reflejos o la capacidad de reacción y acción.

Así como una buena predisposición psicológica y de concentración que adquiere importancia al necesitarse un gran desarrollo y agilidad mental.



**Observaciones:** Para el desarrollo de la actividad los alumnos deberán traer una raqueta de pin pon y tres pelotas, preferiblemente marcadas con su nombre .



# Entrenamiento de alto rendimiento



Consiste en un entrenamiento de alta intensidad basado en el trabajo de fuerza y resistencia cardiovascular.

El Objetivo principal de esta actividad consiste en alcanzar el máximo rendimiento físico mediante una serie de pautas de entrenamiento marcadas y medidas por un entrenador.



**Observaciones:** Imprescindible ropa deportiva y calzado deportivo para poder realizar la actividad.



NEW

# Boxeo



Se trata de una actividad pensada para desarrollar ciertas herramientas deportivas que permite a nuestros alumnos/as gastar esa energía de más, gracias a una preparación física digna de cualquier otro deporte.

Además se intentará formar una actitud firme y clara frente a la violencia

Fomentar el apoyo mutuo, el trabajo en equipo y el compañerismo entre los participantes.



**Observaciones:** Imprescindible ropa deportiva. calzado deportivo y protecciones para poder realizar la actividad.



# Intensive Basket



Es una academia dirigida por el ex jugador de la NBA y de la ACB Willie Ladson.

Con ella se pretenden desarrollar unas pautas y técnicas deportivas, con un nivel de intensidad elevado y exigente. Todo ello unificado a través de la practica del baloncesto como pilar fundamental.

Favoreciendo la cohesión de grupo y el trabajo colaborativo entre los integrantes



**Observaciones:** Imprescindible ropa deportiva y calzado deportivo para poder realizar la actividad.



NEW

# FÚTBOL SALA



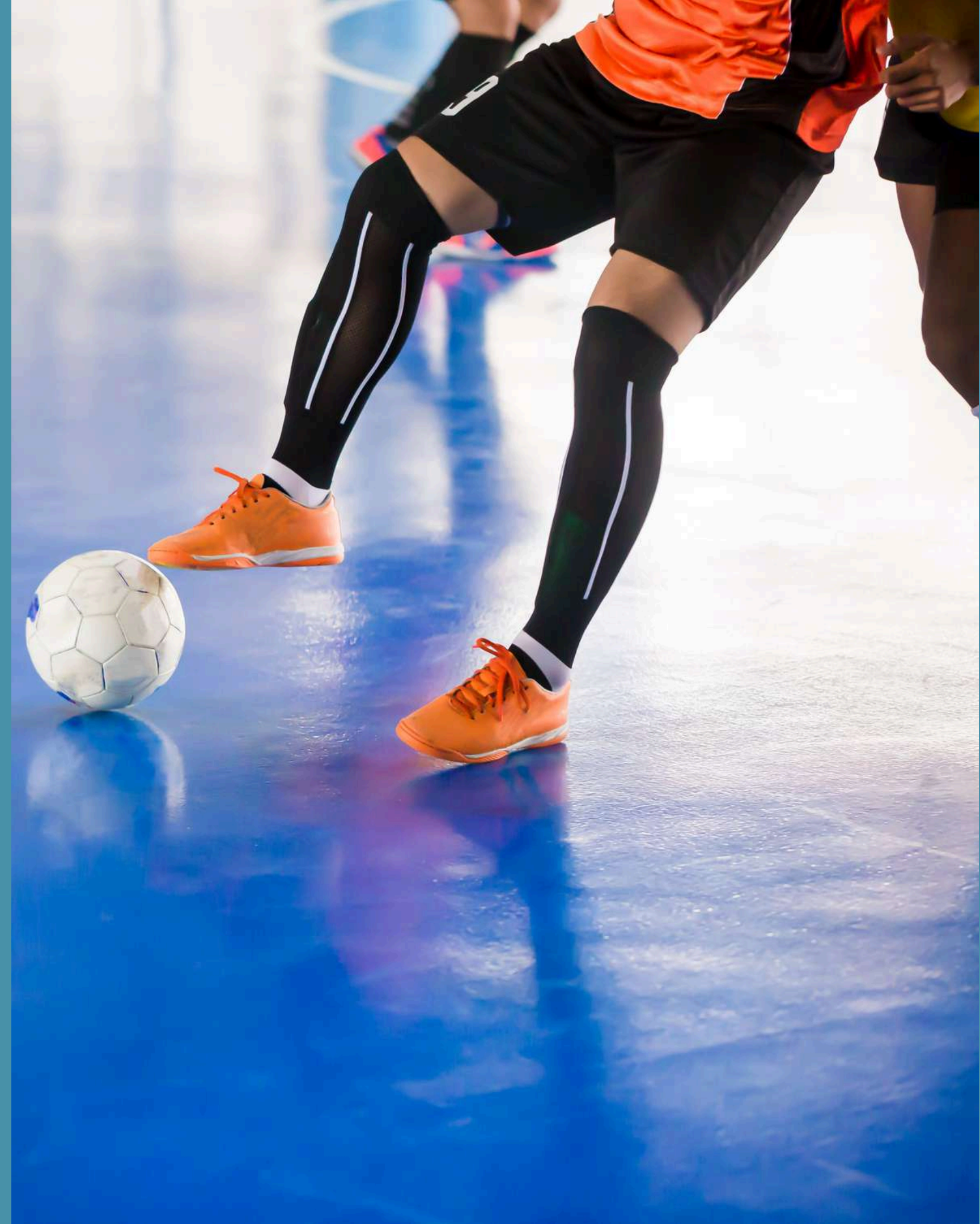
Fomento de este deporte como una práctica deportiva saludable, inculcando el trabajo cooperativo y grupal, a través del compañerismo, respeto y tolerancia para con los demás.

Siempre enfocado al entrenamiento y adquisición de las destrezas básicas del propio deporte.

Parte imprescindible la parte federativa, y creación de club, pues se pretende incentivar la creación de una escuela deportiva en base a propia actividad que se realice en el centro.



**Observaciones:** Posibilidad de entrenamiento por parte de todo el alumnado, ya estén o no federados dentro del club



NEW

# PILATES



Mejorar el control postural, disminuir el estrés y la tensión, fortalecer diferentes grupos musculares, así como mejorar la respiración y el movimiento. Además se pretende buscar la concentración con cada ejercicio, lo que es ideal para trasladar esa concentración al campo académico.

Es una de las disciplinas que está cogiendo más auge cada año. Su práctica aporta grandes beneficios musculares y articulares, así como un estado de relajación ideal para personas nerviosas o que sufren de estrés prolongado.



**Observaciones:** Esterilla y toalla obligatoria en toda y cada una de las sesiones.



NEW

# BAILE MODERNO



Desarrollar la coordinación y el sentido del ritmo. A su vez fomenta habilidades motoras que facilitan al alumno adquirir confianza en los movimientos que realiza y estimular su creatividad con diferentes movimientos que puedan crear ellos mismos/as.

Además de todo ella, se generarán una serie de coreografías pautadas y trabajadas con música actual urbana.

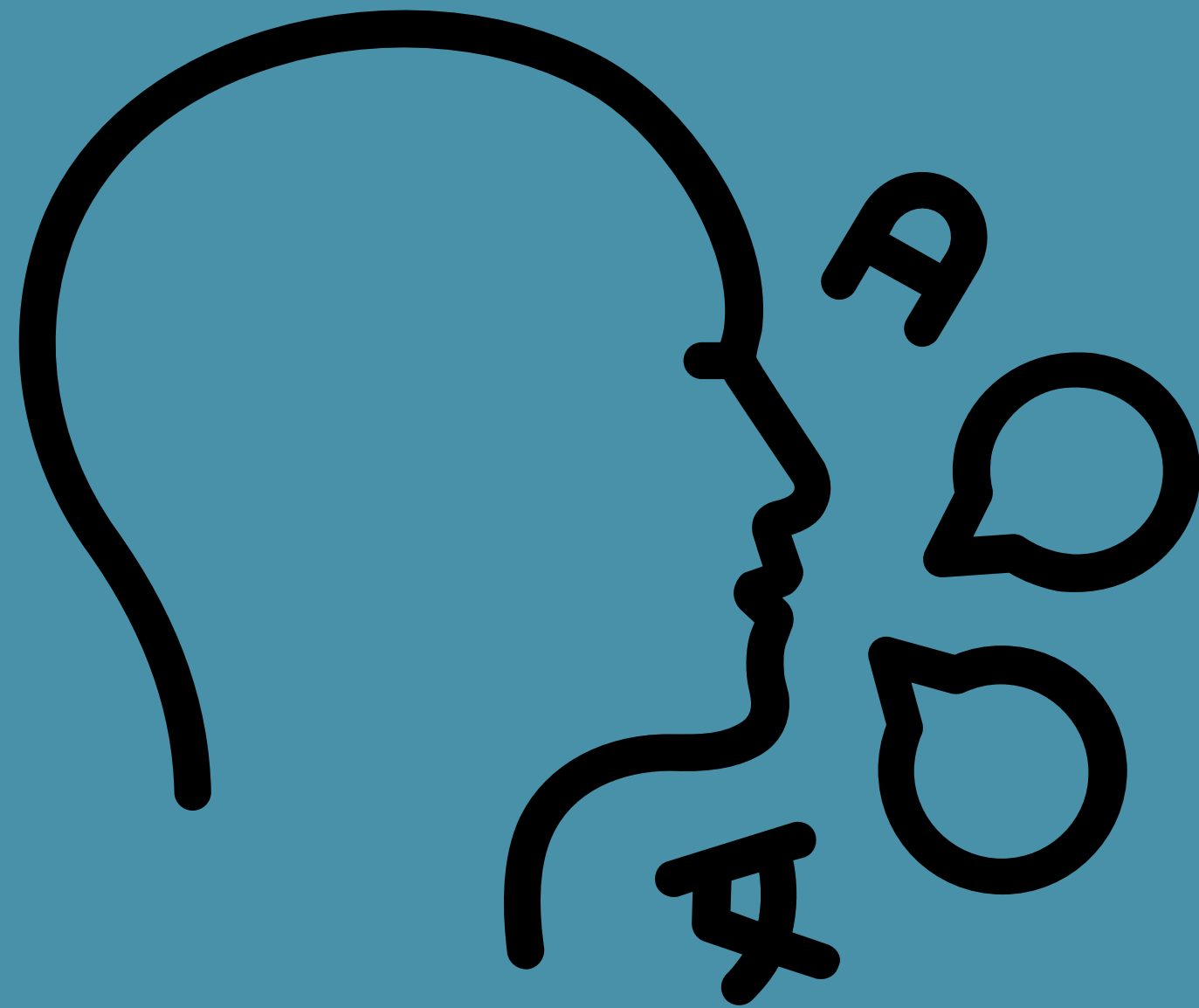
También destacar la posibilidad de crear un TikTok para esta actividad donde publicitar y dar visualización a los bailes que se realicen.



**Observaciones:** Posibilidad de creación de un grupo de baile que actue en diferentes celebraciones o acontecimientos.



# Bloque 5: LINGÜÍSTICO



# Inglés con certificado oficial



Una forma diferente de aprender Inglés, mediante un aprendizaje interactivo que incorpora actividades como debates, role-plays, además de trabajar con los recursos tecnológicos a nuestro alcance.

Basado principalmente en un aprendizaje individualizado, enfocándose en las destrezas y reforzando los puntos débiles para lograr alcanzar el nivel de inglés óptimo para poder realizar los diferentes exámenes oficiales a lo que podrán optar .

Por ello se realizarán pequeñas pruebas a lo largo del curso para evaluar la progresión de cada alumno.

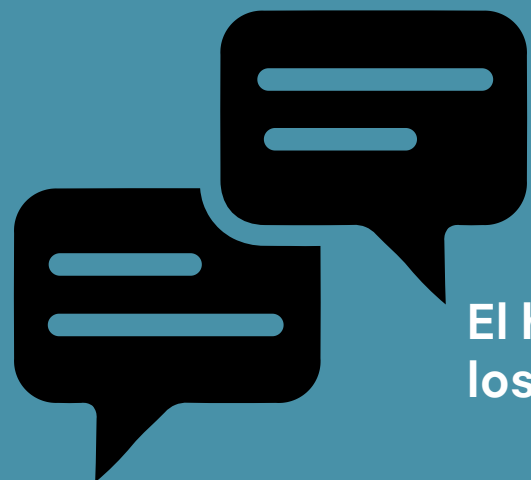


# Escuela de Comunicación



Adquisición de una serie de competencias en comunicación verbal y no verbal. Elaboración de discursos y presentaciones.

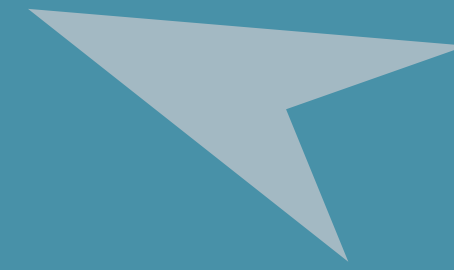
Aprovechamiento a nivel académico para el alumno para sus exámenes o presentaciones orales, futura oposición



El horario de esta escuela para adultos es todos los Martes de 18:30 a 19:30



# Plan de precios Alumnado S.M.O



## PACK BÁSICO

- ✓ Incluida en la mensualidad
- ✓ 1 Academia a elegir

**32€**

## PACK ESTÁNDAR

- ✓ Academia incluida en mensualidad
- ✓ Otra academia a elegir
- ✓ Total :2 Academias

**28€**

+ 32€ ya incluidos en la matrícula

## ★ PREMIUM

- ✓ Academia incluida en mensualidad
- ✓ Dos academias a elegir
- ✓ Total:3 Academias

✓ **45€**

+ 32€ ya incluidos en la matrícula

## ★★ GOLD


- ✓ Academia incluida en mensualidad
- ✓ Tres academias a elegir
- ✓ Total:4 Academias

✓ **60€**

+ 32€ ya incluidos en la matrícula

# Plan de precios

## Alumnado NO S.M.O



### PACK BÁSICO

- ✓ 1 Academia a elegir

**35€**

### PACK ESTÁNDAR

- ✓ 2 Academias a elegir

**60€**

### ★ PREMIUM

- ✓ 3 Academias a elegir

**99€**

### ★★ GOLD

- ✓ 4 Academias a elegir

**119€**

# CATÁLOGO DE ACTIVIDADES ACADEMIA SMO 2024-2025



**988 39 11 04**



**academia@seminariomenorourense.com**